Documento de Visión y Roles Scrum.

**Libreria Estrella**

Fecha: 31/10/2024

Tabla de contenido

[Historial de Versiones. 3](#_heading=h.gjdgxs)

[Información del Proyecto. 3](#_heading=h.30j0zll)

[Visión del Proyecto Scrum “Libreria Estrella” 4](#_heading=h.1fob9te)

[Definición de Roles. 5](#_heading=h.3znysh7)

# Historial de Versiones.

| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **31-10-2024** | **0** | **Equipo** | **Duoc UC** | **Documento terminado** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Información del Proyecto.

| Empresa / Organización | [Libreria Estrella](#_heading=h.1fob9te) |
| --- | --- |
| Proyecto | “[Libreria Estrella](#_heading=h.1fob9te)” |
| Fecha de preparación | 31/10/2024 |
| Cliente | Dueño librería |
| Patrocinador principal | Dueño librería |
| Gerente / Líder de Proyecto | Juan Gana |
| Gerente / Líder de Desarrollo de Software | Sebastian Berroeta |

# Visión del Proyecto Scrum “Librería Estrella”

Declaración de la visión

Su objetivo es ofrecer a los lectores una plataforma accesible para comprar.

De igual manera proporciona herramientas de gestión de inventario y ventas para el administrador de la tienda.

Grupo Objetivo

Usuario cliente: Persona interesada en comprar libros de manera conveniente.

Administrador: Encargado de gestionar inventario, realizar pedidos a proveedores y gestionar ventas en la plataforma.

Necesidades

Se necesita el desarrollo de una aplicación que facilite el poder comprar libros.

Producto / Servicio

Sistema móvil que permita tanto la compra de libros, como la gestión de inventario y venta de los mismos.

Valor.

Solución digital enfocada en las necesidades locales, lo cual respalda la industria editorial.

# Definición de Roles.

| **Rol** | **Nombre de los Integrantes** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Product Owner | Sebastián Berroeta | Trabaja con las partes interesadas, los usuarios finales y el equipo de Scrum para asegurarse de que el producto final cumpla con los requisitos del usuario y se alinee con los objetivos comerciales. |
| Scrum Master | Sebastián Berroeta | Gestionar el proceso Scrum y ayudar a eliminar impedimentos que puedan afectar a la entrega del producto. Además, se encarga de las labores de mentoring y formación, coaching y de facilitar reuniones y eventos si es necesario. |
| Equipo Desarrollador | Sebastián Berroeta | Desarrollar las funcionalidades y el entorno pertinentes al producto solicitado. |